



Amlinelliad Rhaglen

CS 101

Mae'r rhaglen weithdai hon yn canolbwyntio ar weledigaeth algorithmau fel sylfaen i gryfhau gwybodaeth am amrywiaeth o fathau o raglennu. Mae defnyddio siartiau llif i ddadansoddi brosesau yn galluogi myfyrwyr i ddeall rhaglennu yn well mewn ieithoedd Python, gwrthrychgyfeiriol megis Java - trwy Greenfoot, yn ogystal â rhaglenni iaith gydosod yn Little Man Computer.

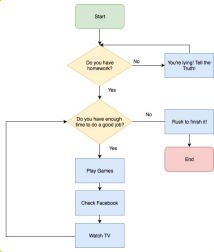
Deilliannau

- Gwell gallu i ddefnyddio dadelfennu a haniaethu.
- Profiad mwy o ddylunio, ysgrifennu a defnyddio Algorithmau.
- Gwell hyder wrth weithredu Algorithmau fel trefnu a chwilio gan ddefnyddio Python.
- Dealltwriaeth well o ieithoedd gwrthrychgyfeiriol a defnyddio Greenfoot.
- Mwy o arbenigedd wrth ddefnyddio ieithoedd marcio i gyflwyno gwefan gan ddefnyddio HTML.
- Gwell hyder gyda rhaglennu mewn ieithoedd gydosod.

Cysylltiadau Cwricwlwm

- Gweithredu Algorithmau i ddatrys cwestiynau TGAU Rhifedd.
- Defnyddio siartiau llif i gryfhau gwybodaeth am Ddosbarthiad Anifeiliaid mewn Bioleg TGAU
- Defnyddio algorithmau i efelychu dadfeiliad ymbelydrol a Hanner Oes fel y gwelir mewn Ffiseg TGAU.
- Creu canllaw adolygu Cymraeg gan ddefnyddio HTML.
- Datblygu algorithmau iaith gydosod i greu dilyniannau rhifiadol tebyg i'r rhai a welir mewn Mathemateg TGAU.

Algorithmau



Mae'r gweithdy hwn yn datblygu gallu'r myfyrwyr i ddadelfennu prosesau cymhleth trwy ddefnyddio siartiau llif a chyfarwyddiadau cam wrth gam. Yna caiff y sgiliau hyn eu cymhwyso i ddatrys cwestiwn arddull rhifedd TGAU ac archwiler enghreifftiau o algorithmau a ddefnyddir yn gyffredin.

Algorithmau II

Mae'r gweithdy hwn yn adeiladu ar y gweithdy cyntaf gan ganolbwyntio ar weithredu'r algorithmau amrywiol gan ddefnyddio Python. Bydd myfyrwyr yn dysgu sut i greu a defnyddio algorithmau gan gynnwys algorithmau trefnu a chwilio, gan atgyfnerthu eu gwybodaeth am raglennu.



Greenfoot

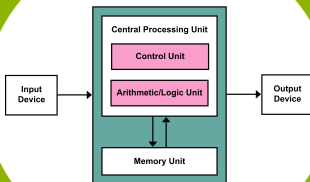
Mae'r gweithdy hwn yn datblygu gwybodaeth myfyrwyr o raglennu gwrthrych-gyfeiriol, gan ganolbwyntio ar amgylchedd Greenfoot sy'n seiliedig ar Java. Trwy greu cyfres o gemau, bydd myfyrwyr yn cryfhau eu dealltwriaeth o sut mae rhaglenni gwrthrych-gyfeiriol yn cael eu strwythuro.

HTML

Mae'r gweithdy hwn yn cyflwyno myfyrwyr i HTML. Mae'n rhoi iddynt y sgil angenrheidiol i greu eu tudalen(nau) gwe HTML eu hunain i'w defnyddio fel deunydd adolygu.



Iaith Gydosod (Assembly)



Nod y gweithdy hwn yw datblygu hyder myfyrwyr â rhaglenni iaith gydosod yn Little Man Computer. Bydd myfyrwyr yn defnyddio eu gallu i ddadelfennu prosesau cyn datrys rhaglennu cymhleth, gan gynnwys dilyniannau Mathemateg TGAU.

